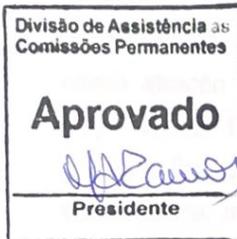




ESTADO DA PARAÍBA
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA
"Casa de Epitácio Pessoa"

ATA



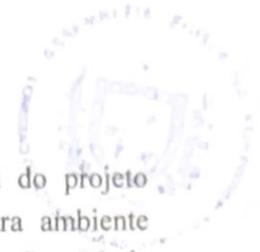
ATA DA AUDIÊNCIA PÚBLICA DA COMISSÃO DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTOS, DA 4ª SESSÃO LEGISLATIVA DA 19ª LEGISLATURA DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DA PARAÍBA, PARA DISCUTIR SOBRE A INCLUSÃO E-SPORTS NO COMPONENTE CURRICULAR NAS ESCOLAS CIDADÃS INTEGRAIS, DE FORMA ALTERNATIVA E/OU COMPLEMENTAR AO COMPONENTE DE EDUCAÇÃO FÍSICA, REALIZADA NO DIA 25 DE AGOSTO DE 2022.

Às nove horas do dia vinte e cinco de agosto de dois mil e vinte e dois, no Plenário José Mariz, realizou-se a Audiência Pública da Comissão de Educação, Cultura e Desportos, para Discutir sobre a Inclusão E-SPORTS no Componente Curricular nas Escolas Cidadãs Integrais- ECITs, de Forma Alternativa e/ou Complementar ao Componente de Educação Física, sob a presidência do Deputado Anísio Maia. Invocando a proteção de Deus e em nome do povo paraibano, o presidente da reunião declarou abertos os trabalhos e convidou para compor a Mesa a Sra. Raíssa Ferreira Alencar, Gerente de Educação Profissional, Representando o Sr. Claudio Furtado, Secretário de Educação do Estado; Sr. Sebastião Jose da Silva Filho, Representando o Secretário de Estado da Juventude, Esporte e Lazer, Zezinho do Botafogo; Sr. Kleber Bezerra da Cunha, Representando o Projeto dos Jogos Eletrônicos das Escolas Municipais; Sr. Lenine Caetano Dantas, Vice-Presidente da Federação Paraibana de Jogos Eletrônicos; Sr.



Marcel Goes, Professor do Centro de Tecnologia da UFPB; Sr. Morphel Dorneles, Diretor Executivo do Associação D20; Dr. Luiz Teles de Pontes Neto, Representando a OAB. Logo depois se fez um minuto de silêncio em homenagem às vítimas da Covid-19 e, em seguida, dispensado o Hino Nacional, fez-se a leitura do expediente em mesa e das justificativas de ausência do Deputado Adriano Galdino; Governador do Estado da Paraíba; Sra. Maria Auxiliadora Targino de Araújo, Defensoria Pública. Dando continuidade, o presidente fez a leitura da justificativa da presente audiência, agradeceu a presença de todos, informou que como representante da Comissão de Educação tem o maior interesse em debater assuntos sobre a educação na Paraíba e no Brasil e convidou a discursar o Sr. Lenine Caetano Dantas. Com a palavra fez os cumprimentos de praxe, disse que a importância do mundo tecnológico torna relevante a inclusão da disciplina na rede escolar, citou diversas vantagens dessa inclusão, tais como atração dos alunos a rede escolar e incentivo a ajuda em equipe. Logo depois, falou o Sr. Kleber Bezerra da Cunha que fez as saudações de praxe, informou que a modalidade de jogos eletrônicos no Estado ainda é embrionária, instante em que comentou seu surgimento e a importância na educação das crianças para adaptação a tecnologia. Em continuidade falou o Sr. Morphel Dorneles. Com a palavra saudou os presentes, informou do que se trata a Associação D20 e seu envolvimento com os jogos eletrônicos, relatou também que a inclusão dos jogos nas escolas facilitará a introdução no mundo tecnológico. Prosseguindo falou o Professor Marcel Goes. Com a palavra cumprimentou a todos, ressaltou que os jogos eletrônicos podem incluir as pessoas com deficiência para além das Paraolimpíadas, instante em que destacou ser um ponto de descoberta e que estão a disposição para receber iniciativas, eventos, acolher jogadores e formação de profissionais que atuam na preparação de times. Na sequência, falou o Sr. Sebastião José da Silva Filho. Com a palavra fez as saudações de praxe, relatou estar presente para dar apoio necessário em nome do secretário da juventude a toda a questão de implantação do E-Sport na grade curricular na disciplina de educação física. Em continuidade falou a Sra. Raissa Ferreira Alencar. Com a palavra cumprimentou a todos, relatou uma experiência pessoal, destacou que a Secretaria de Educação a tempos vem se interessando pela inclusão dos jogos eletrônicos, instante em que trouxe pontos em que os professores trabalham dentro da sala de aula e





ressaltou a necessidade de qualificação dos mesmos, falou do projeto voltado para meninas que jogam e desenvolvem jogos para ambiente escolar. Ato contínuo o Sr. Presidente passou a palavra para a Sra. Maria Isabel do Nascimento, Presidente da Associação de Enfermagem de Santa Rita. Após os cumprimentos de praxe, comentou sobre a importância da união dos órgãos públicos para dar suporte aos profissionais da área de saúde, principalmente a união nas secretarias, na área da educação, sugeriu focar na criação de políticas sociais para incentivar a prática de esportes e afastar a criminalidade logo na infância, agradeceu e parabenizou a iniciativa da sessão. Em seguida o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Eduardo, onde após os cumprimentos de praxe, reforçou a importância do fortalecimento dos esportes eletrônicos, explicou que essa prática vem favorecendo a inclusão dos jovens e o afastamento da violência, sugeriu a implantação na disciplina de educação física nas escolas, justificou que esta modalidade vem sendo reconhecida mundialmente, incentivou a expansão desta prática. Na sequência o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Saulo, representante da Arena Jogue Fácil, onde após os cumprimentos de praxe, comentou sobre as atividades desenvolvidas pelo espaço, citou a relevância destas atividades para a sociedade em geral, explicou que os esportes eletrônicos seria uma modalidade nova e recente para todos, porém os jovens vem dominando a prática destes esportes, portanto, um centro de ensino torna ainda mais viável o treinamento e aprimoramento do esporte, enalteceu o crescimento do universo gamer, explanou que existem equipes de profissionais que jogam os games eletrônicos e competem em campeonatos em todo País, em eventos periódicos e entre outros. Logo após, o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Rafael Vinicius Costa, onde após os cumprimentos de praxe, comentou sobre o projeto de competição de jogos de danças, providos desde a criação dos dispositivos kinects dos consoles de games, citou os eventos atuais que existem para campeonatos e competições sobre os esportes eletrônicos, pediu para fortalecer uma maior divulgação destes eventos, pois mencionou que muita gente ainda não conhece esta nova modalidade de esporte, explicou que isso ajuda na inclusão social dos jovens e afasta os mesmos das drogas e da violência. Em seguida o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Tony Fernandes, ex – conselheiro tutelar em João Pessoa. Após os cumprimentos de praxe, explanou que os esportes eletrônicos não só se tornam

importantes pela inclusão dos jovens e adolescentes, como também é uma modalidade que movimenta bastante a economia local, além de remunerar muito bem a juventude que praticará este tipo de esporte, agradeceu e parabenizou a iniciativa do debate. Dando seguimento, o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Waldir Pereira, Diretor da Federação Paraibana de Jogos Eletrônicos. Após os cumprimentos de praxe, sugeriu uma melhor inclusão dos jogos eletrônicos, tanto no meio público quanto no meio privado, pediu a união dos poderes municipais, estaduais e federais para apoiarem a causa, lamentou que mesmo sendo uma modalidade em forte crescimento, ainda falta disseminação e informação para a população tomar conhecimento, explicou que os jovens precisam estar incluídos cada vez mais nos esportes, sejam eletrônicos ou não, de modo a afastar da violência e das drogas. Em seguida o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. José Carlos Alves, onde após os cumprimentos de praxe, demonstrou preocupação com a saúde mental dos jovens, sugeriu que a prática dos esportes eletrônicos seja inclusa nos CAPES, pediu a união das secretarias para prover o incentivo necessário para inclusão deste projeto, justificou que os usuários são produtivos e tem capacidade para serem incluídos nos jogos eletrônicos. Ato contínuo o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Luís Teles Neto, Advogado da OAB, onde após os cumprimentos de praxe, reforçou a importância dos esportes eletrônicos, comentou sobre sua atuação no cenário econômico, o qual movimenta milhões para as economias locais, explanou a inclusão dos jovens nesta causa, explicou sobre a facilidade da prática desta modalidade, pois justificou que os smartphones veio pra facilitar, citou a criatividade dos jovens em participar destes esportes eletrônicos, os quais possuem um grande leque de oportunidades para até mesmo se rentabilizar e ganhar uma renda com a prática e competições profissionais. Em seguida o Sr. Presidente passou a palavra para o Sr. Mateus Duarte, onde após os cumprimentos de praxe, comentou sobre sua trajetória na prática dos esportes eletrônicos, citou alguns campeonatos que participou de forma profissional, explicou que também é professor e ressaltou a importância do ensino nesta modalidade, além de incluir os jovens nos estudos e afastar da violência e das drogas. Logo após, o Sr. Presidente agradeceu a presença de todos, elogiou o nível do debate, reafirmou a relevância dos esportes eletrônicos, afirmou a importância da inclusão do poder público e, não havendo mais oradores

inscritos, declarou encerrada a presente sessão. Lavrando a presente Ata, os redatores Simone Patrícia B. de Macedo e Frederico Bezerra dos Santos, Assistentes Legislativos, que depois de lida e aprovada será rubricada em todas as folhas e assinada pelo Presidente, conforme o disposto no Art. 60, do RI desta Casa Legislativa. Sala das Comissões, João Pessoa – PB, 25 de agosto de 2022.


Deputada Cida Ramos
Presidente