



ESTADO DA PARAÍBA
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA
Casa Epitácio Pessoa

REQUERIMENTO N° 13.001 /2021.

AUTOR: Deputado **João Gonçalves** *de Amorim Sobrinho*

Requer Voto de Aplauso ao Ilm^o. Sr. SUBTEN PM André Aurélio de Cruz Rêgo, Comandante do Pelotão, no município de Cruz do Espírito Santo, em virtude dos relevantes serviços prestados ao Estado da Paraíba.

Senhor Presidente,

Requeiro a Vossa Excelência na forma regimental e ouvido o plenário, que seja encaminhado Voto de Aplauso ao Ilm^o. Sr. SUBTEN PM André Aurélio de Cruz Rêgo, Comandante do Pelotão, no município de Cruz do Espírito Santo, Matrícula: 520.777-1, em virtude dos relevantes -serviços prestados ao Esta.do da Paraíba.

Plenário deputado José Mariz, Sala das Sessões, João Pessoa, PB, de 27 de fevereiro de 2021.

João Gonçalves *de Amorim Sobrinho*
Deputado Estadual



ESTADO DA PARAÍBA
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA
Casa Epitácio Pessoa

JUSTIFICATIVA

O presente requerimento tem como objetivo congratular, bem como reconhecer o trabalho dos valorosos Policiais Militares, *SUBTEN PM André Aurélio de Cruz Rêgo*, Comandante do Pelotão no município de Cruz do Espírito Santo, que atua no município e não mede esforços no combate à criminalidade, demonstra-se atuante nas investigações, elucidando desde casos mais simples até os mais complexos e de clamor social.

A Polícia Militar é um segmento importante na proteção da sociedade, dando exemplos de dignidade e cidadania, treinando militares para servirem com eficiência a população do Estado da Paraíba, que colaboram para manter o valoroso nome desta instituição militar no lugar mais elevado em importância e confiabilidade.

É com muita alegria que encaminho através desta Casa Legislativa o nosso Voto de Aplauso.

Que a decisão dessa casa seja dada a conhecer ao Ilm^o. Sr. *SUBTEN PM André Aurélio de Cruz Rêgo*, Comandante do Pelotão no município de Cruz do Espírito Santo.

Plenário deputado José Mariz, Sala das Sessões, João Pessoa, PB, de 27 de fevereiro de 2021.

João Gonçalves de Amorim Sobrinho
Deputado Estadual